



## ISTITUTO COMPRESIVO POLO 3

Sede Centrale Via Spoleto ☎ 0836/569602

73013 GALATINA (LE)

C.F. 80012200756 Cod. Mecc. LEIC89300D

Peo:[leic89300d@istruzione.it](mailto:leic89300d@istruzione.it) - Pec: [leic89300d@pec.istruzione.it](mailto:leic89300d@pec.istruzione.it)

[www.polo3galatina.edu.it](http://www.polo3galatina.edu.it)

IST. COMPR. - POLO 3 - GALATINA  
Prot. 0001453 del 27/02/2021  
C9 (Uscita)

Galatina, 27 febbraio 2021

Ai Genitori, agli alunni, ai Docenti  
delle **classi quarte Scuola Primaria**  
delle **classi seconde Scuola Secondaria di Primo Grado**

### **OGGETTO: Progetto-concorso della Regione Puglia “Gli Scacciarischi e le olimpiadi della prevenzione”.**

L’Inail – Direzione Regionale per la Puglia, la Regione Puglia - Assessorato alla promozione della Salute, in collaborazione con l’Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia, hanno promosso il progetto-concorso: “Gli scacciarischi: le olimpiadi della prevenzione”, destinato a tutti gli studenti delle scuole primarie, delle scuole secondarie di primo e secondo grado della Regione Puglia.

Scopo dell’ iniziativa è promuovere e diffondere nelle giovani generazioni – attraverso il gioco - i concetti cardine della salute e della sicurezza negli ambienti di vita, di studio e di lavoro e covid 19- attraverso la corretta percezione dei rischi.

Le classi quarte della scuola primaria e seconde della scuola secondaria, iscritte al Progetto in oggetto, sono state autorizzate alla relativa partecipazione da parte della Regione Puglia e dell’Inail. Pertanto, alle docenti referenti Daniela Valentini per la scuola primaria e Tiziana Marti per la scuola secondaria, verranno inviati nickname anonimi, generati in modo automatico dal sistema, che verranno associati agli studenti partecipanti.

Visitando il sito ufficiale [www.scacciarischi.it](http://www.scacciarischi.it) e scaricando il videogioco sarà possibile:

- giocare e scalare le classifiche di un videogame platform-cartoon composto da una serie di avvincenti livelli aventi ad oggetto la salute e la conoscenza dei rischi a casa, a scuola e negli ambienti di lavoro e covid 19;
- visualizzare la SECUR-PEDIA con contenuti relativi ai rischi negli ambienti domestici, scolastici e lavorativi, personalizzate in base ai diversi ordini di scuola (categorie progettuali), ed utili per rispondere correttamente ai quiz;
- rispondere ai Secur-Quiz con punteggi attribuiti in base alla correttezza ed ai tempi della risposta;
- acquisire conoscenze e informazioni di gameplay fondamentali per migliorare i punteggi all’interno del videogioco.

Ai fini della classifica utile per selezionare i finalisti, saranno considerati validi esclusivamente i punteggi conseguiti, dall’1 marzo 2021 al 2 maggio 2021, attraverso il corretto accesso al sito tramite le predette credenziali.

La partecipazione al gioco in modalità “olimpiadi” è riservata agli alunni per i quali i docenti di riferimento avranno richiesto le credenziali di accesso; le credenziali anonime dovranno essere

attribuite agli studenti iscritti per partecipare alle olimpiadi (**ai fini della classifica sarà valido solo il punteggio conseguito giocando su pc a seguito di avvenuto inserimento delle credenziali medesime**).

Al fine di poter dare avvio al progetto nei tempi richiesti, si invitano i docenti in indirizzo a prendere contatti con la docente referente alla quale sono state inviate le credenziali per tutti gli studenti partecipanti.

Inoltre si invitano i docenti in indirizzo a darne comunicazione ai genitori tramite avviso scritto sul diario.

Referenti:

Daniela Valentini (Scuola primaria)

Tiziana Marti (Scuola Secondaria)

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**  
**(Prof.ssa Rosanna LAGNA)**

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa ai sensi  
dell'art. 3, comma 2, del decreto legislativo n. 39/1993*